

Edward Pittman

Lima, Peru · [linkedin.com/in/edward](https://www.linkedin.com/in/edward) · +51 907377938 · epittman341@gmail.com

Estudiante de Ingeniería de Software con enfoque en desarrollo Front-End y Back-End. Cuento con experiencia práctica creando soluciones web y de software, combinando lógica, diseño y eficiencia. Me destaco por mi capacidad para resolver problemas, trabajar en equipo y llevar proyectos de principio a fin con responsabilidad y proactividad.

EXPERIENCIA RELEVANTE Y PROFESIONAL

HERRAMIENTA DE AUTOMATIZACIÓN CLI PARA GIT & GITHUB

Lima, Perú

Desarrollador FullStack

Abril 2026

- Diseñé y desarrollé una herramienta de interfaz de línea de comandos (CLI) multiplataforma nativa para Node.js, automatizando de extremo a extremo el ciclo de vida de repositorios Git (inicialización, staging, commits y sincronización remota)
- Implementé flujos lógicos dinámicos e interactivos en terminal utilizando readline-sync y manejo de flujos de sistema (child_process), reduciendo drásticamente el tiempo de configuración inicial de proyectos de software.
- Integré automatización avanzada mediante la API/CLI de GitHub (gh), permitiendo la autenticación interactiva de usuarios, detección automatizada de dependencias del sistema operativo y aprovisionamiento de repositorios públicos/privados en la nube en un solo paso.
- Configuré un sistema de ejecución de doble comando en el manifiesto (bin de npm) para habilitar alias contextuales (gracias-edward / actualiza-edward), optimizando flujos de trabajo rápidos de actualización (*quick-push*).

SIMATV

Lima, Perú

Desarrollador FullStack

Marzo 2026 – Actualidad

- Co-desarrollé para la empresa de telecomunicaciones SIMA una aplicación de IPTV optimizada para Smart TVs y Android TV, logrando el streaming de canales en vivo con alta disponibilidad y rendimiento fluido
- Diseñé e implementé una interfaz de usuario (UI/UX) nativa para pantallas grandes, garantizando una navegación intuitiva y una experiencia fluida controlada exclusivamente mediante control remoto (D-pad navigation).
- Integré y optimicé protocolos de streaming de video en tiempo real (HLS/DASH), logrando una reducción significativa de la latencia y minimizando el tiempo de cambio de canal (zapping time).
- Desarrollé la arquitectura para la gestión y carga de listas de canales, e integré la sincronización de la Guía Electrónica de Programación (EPG) para desplegar la grilla de contenidos en tiempo real.
- Maximicé el rendimiento y el consumo de recursos de la aplicación, garantizando una reproducción de video estable y sin interrupciones incluso en dispositivos de TV con hardware limitado.

SERVIREPUESTOS GOYO

Desarrollador FullStack

Lima, Perú

Julio 2025 - Actualidad

- Lideré el proceso de digitalización integral de la empresa SERVIREPUESTOS GOYO, diseñando y desarrollando desde cero un software de gestión a medida para centralizar y optimizar el control de inventario y las operaciones comerciales.
- Desarrollé e implementé módulos operativos clave para el ciclo de ingresos y egresos, incluyendo la gestión de productos, control de stock, cotizaciones, ventas, devoluciones y manejo de caja.
- Construí la arquitectura administrativa del sistema, integrando bases de datos relacionales para la administración eficiente de clientes, proveedores, créditos y perfiles de empleados.
- Ejecuto el mantenimiento continuo y la escalabilidad del sistema, desplegando actualizaciones, optimizando el rendimiento y garantizando la estabilidad del software para el uso diario de la tienda.

RESCUEMAL

Desarrollador FullStack Mobile

Lima, Perú

Septiembre –Diciembre 2025

- Desarrollé una aplicación móvil nativa orientada a la solución del problema de animales en situación de calle, alineada con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) para promover comunidades más sostenibles y responsables.
- Implementé la arquitectura móvil utilizando una combinación de Kotlin y Java, garantizando un rendimiento óptimo y una experiencia de usuario fluida en dispositivos Android.
- Integré servicios avanzados de Google Cloud Platform, específicamente Google Maps Platform, para permitir la geolocalización exacta de reportes de animales rescatados y el trazado de rutas para rescatistas.
- Diseñé y gestioné la infraestructura de datos en Firebase, utilizando Cloud Firestore para la sincronización en tiempo real de los reportes y Firebase Storage para el manejo de evidencias fotográficas de los rescates.
- Digitalicé el proceso de rescate y adopción, sustituyendo métodos informales por una plataforma centralizada que mejora la trazabilidad y aumenta las tasas de éxito en las adopciones.

SISTEMA VETERINARIO VETWEB

Desarrollador FullStack

Lima, Perú

Abril – Julio 2025

- Desarrollo de proyecto universitario dedicado para la Veterinaria Cartagena (VES) sobre un sitio web para la gestión de la veterinaria
- Construí funcionalidades completas utilizando .NET con ASPX y C#, integrando lógica para el manejo de usuarios, doctores, pacientes, citas y reportes.
- Implementé la persistencia de datos mediante Microsoft SQL Server, desarrollando consultas SQL personalizadas y trabajando con relaciones complejas entre tablas.

LANDING PAGE PARA VETERINARIA

Desarrollador FrontEnd

Lima, Peru

Abril 2025

- Desarrollé una Landing Page publicitaria dedicada para una veterinaria.
- Diseñé una interfaz de usuario limpia y profesional utilizando HTML5 y CSS3, priorizando la legibilidad y el acceso rápido a la información de contacto.
- Optimicé la experiencia de navegación mediante JavaScript, permitiendo una interactividad fluida y una estructura de una sola página (Single Page) eficiente.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD AUTONOMA DEL PERÚ

Ingeniería de software

Lima, Perú

Marzo 2023 - Actualidad

INGLES I, II

Universidad Autonoma del Peru

CERTIFICADOS Y RECONOCIMIENTOS

CERTIFICADO ANALISTA PROGRAMADOR ->

<https://virtual.autonoma.edu.pe/ConstanciasRA/W20251112121CP4953.pdf>

CERTIFICADO EXCEL PROFESIONAL ->

<https://virtual.autonoma.edu.pe/ConstanciasRA/W20250622143169BE2.pdf>

CONSTANCIA WEBINAR INTERNACIONAL DE INGENIERIA DE SOFTWARE ->

<https://virtual.autonoma.edu.pe/ConstanciasRA/W202305301211CEFD4.pdf>

CONGRESO INTERNACIONAL DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA ->

<https://virtual.autonoma.edu.pe/ConstanciasRA/W20230621172181214.pdf>

HABILIDADES TÉCNICAS

- Lenguajes: JavaScript, TypeScript, C#, Python, Java, Kotlin, SQL.
 - Tecnologías Web (Frontend): HTML5, CSS3, React, Tailwind, CSS, Bootstrap, Responsive Design.
 - Backend & Arquitectura: Node.js (Express), .NET (ASPX), RESTful APIs, Patrón MVVM/MVC.
 - Desarrollo Mobile, TV & Videojuegos: Android SDK, Android Studio, ExoPlayer, HLS/DASH, Unity (Desarrollo de Juegos 2D y 3D).
 - Bases de Datos: Microsoft SQL Server, MySQL, Firebase (Cloud Firestore).
 - Herramientas e IDEs: Git, GitHub, Visual Studio, VS Code, IntelliJ IDEA, Figma.
 - Servidores y Despliegue: Netlify, Vercel, Firebase Hosting, Google Cloud Platform.
-

ENLACES

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/edward-miguel-pittman-medina-81b564274/>

GitHub: <https://github.com/EdwardPM05>

Portafolio: <https://portafolio-xi-beige.vercel.app/>